

Programação II

Polimorfismo

Prof. Emmanuel Neri

Cronograma

- Conceitos
- Exercícios

Polimorfismo

“A palavra polimorfismo significa muitas formas. Na programação orientada a objetos significa a realização de uma tarefa de formas diferentes”

Peter Jandl Junior

Polimorfismo

“O polimorfismo permite programar no geral em vez de programar no específico”

Paul J. Deitel

Não polimórfico

```
public double calcularDesconto(TipoPessoa tipoPessoa,  
                                double valor) {  
  
    if(tipoPessoa == TipoPessoa.FISICA) {  
        return valor - (valor * 0.10);  
    }  
  
    if(tipoPessoa == TipoPessoa.JURIDICA ) {  
        return valor - (valor * 0.15);  
    }  
  
    return 0;  
}
```

Polimorfismo

“O polimorfismo permite que programadores tratem de generalidades e deixem que o ambiente de tempo de execução trate as especificidades. Os programadores podem instruir objetos a se comportarem de maneiras apropriadas para esses objetos, sem nem mesmo conhecer os tipos dos objetos”

ROBERTO RUBINSTEIN SERSON

Polimorfismo

```
public enum TipoPessoa {  
    FISICA {  
        @Override  
        public double calcularDesconto(double valor) {  
            return valor - (valor * 0.10);  
        }  
    },  
    JURIDICA {  
        @Override  
        public double calcularDesconto(double valor) {  
            return valor - (valor * 0.15);  
        }  
    };  
  
    public abstract double calcularDesconto(final double valor);  
}
```

```
pessoa.getTipo().calcularDesconto(1000)
```

Polimorfismo

```
public static void main(String args[]) {  
  
    List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<>();  
    pessoas.add(new Vendedor("Vendedor", "1"));  
    pessoas.add(new Vendedor("Vendedor", "2"));  
    pessoas.add(new Fornecedor("Fornecedor", "1"));  
}
```


Polimorfismo

```
public static void main(String args[]) {  
  
    List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<>();  
    pessoas.add(new Vendedor("Vendedor", "1"));  
    pessoas.add(new Vendedor("Vendedor", "2"));  
    pessoas.add(new Fornecedor("Fornecedor", "1"));  
  
    for(Pessoa pessoa : pessoas) {  
        imprimirNome(pessoa);  
    }  
}  
  
private static void imprimirNome(Pessoa pessoa) {  
    System.out.println(pessoa.getNomeCompleto());  
}
```

Polimorfismo

```
public static void main(String args[]) {  
  
    List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<>();  
    pessoas.add(new Vendedor("Vendedor", "1", "Livros"));  
    pessoas.add(new Fornecedor("Fornecedor", "1", "Revistas"));  
  
    for(Pessoa pessoa : pessoas) {  
        System.out.println("Nome completo: " + pessoa.getNome());  
  
        if(pessoa instanceof Vendedor) {  
            System.out.println("Departamento: "  
                + ((Vendedor) pessoa).getDepartamento());  
        }  
  
        if(pessoa instanceof Fornecedor) {  
            System.out.println("Especialidade: "  
                + ((Fornecedor) pessoa).getEspecialidade());  
        }  
    }  
}
```

Polimorfismo

```
public static void main(String args[]) {  
  
    List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<>();      departamento  
    pessoas.add(new Vendedor("Vendedor", "1", "Livros"));  
    pessoas.add(new Fornecedor("Fornecedor", "1", "Revistas"));  
                                                especialidade  
  
    for(Pessoa pessoa : pessoas) {  
        System.out.println(pessoa.toString());  
    }  
}
```

```
Vendedor{nome='Vendedor', sobrenome='1', departamento='Livros'}  
Fornecedor{nome='Fornecedor', sobrenome='1', especialidade='Revistas'}
```

Conclusão

- Baseia-se nos tipos mais genéricos
- Polimorfismos pode ser usado com classes abstratas e com interface

Complementar

- <https://www.caelum.com.br/apostila-java-orientacao-objetos/heranca-reescrita-e-polimorfismo/>

Exercícios

- Criar as classes ContaCorrente e ContaPoupanca de forma que seja possível realizar saque e depósito independente do tipo da conta;
- Criar uma interface Imprimivel que possua o método imprimir() e implemente a interface em duas classes concretas. Após a criação da estrutura de classes, criar uma lista de classes que implementam Imprimivel e itere a lista imprimindo em cada objeto da lista.
- Criar uma estrutura que saiba realizar as operações bases (adição, subtração, multiplicação e divisão) em dois valores;